



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/2026

Pag.1/6

PROGRAMMA FINALE

Anno Scolastico	2025/2026	Classe	4	Sez.	F
Disciplina	INFORMATICA				
Docenti	Proff.sse Cirino Filomena – Ponticelli Lucia				
	(Firme)				



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/2026

Pag.3/6

SEZ. 5 – CONTENUTI SVOLTI

0	RECUPERO – CONSOLIDAMENTO Strutture di controllo Linguaggio C++ Costanti, variabili ed espressioni. I tipi di dato. Sottoprogrammi. Ambiente locale e globale. I parametri. Struttura vettore. I vettori paralleli Struttura matrice La struttura record
1	STRUTTURE DATI • La struct • I puntatori • Puntatori agli array • Puntatori alle struct • La gestione dinamica della memoria • La lista • Pila • Coda
2	PROGRAMMAZIONE A OGGETTI • Programmare con gli oggetti • La classe • La creazione di una classe • Il costruttore e il distruttore • La visibilità dei membri • L'ereditarietà • Polimorfismo • Overloading e Overriding • Riscrittura dei metodi nelle classi derivate
3	IL LINGUAGGIO JAVA • Le caratteristiche generali di Java • L'ambiente di programmazione • La struttura dei programmi • Gli identificatori e le parole chiave • Le variabili e le costanti: la visibilità delle variabili • I tipi di dato: primitivi e di riferimento • I tipi numerici • I tipi carattere • I tipi booleani • Il casting per la conversione di tipo • Gli operatori • I commenti e la documentazione • La gestione dell'Input/Output • Le strutture di controllo: sequenza, selezione ripetizione • La struttura di dati array • La gestione delle eccezioni
4	PAGINE WEB E FOGLI DI STILE • La progettazione delle pagine Web • Strumenti per realizzare pagine Web • Struttura di un documento HTML • Tag



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/2026

Pag.4/6

	• La formattazione del testo • Inserimento immagini • Elenco ordinato e non ordinato • Elenco di definizione • Tabelle • Collegamenti • Frame • Forms • Elementi dei forms: caselle di testo, pulsanti, opzioni esclusive, opzioni multiple, aree di testo, menù, raggruppamento di campi CSS E FOGLI DI STILE • Lo stile di un documento HTML • Implementazione: interno, esterno, inline • Il tag style • Selettore • Proprietà più usate: color, background color, font-size, margin, padding, border • Layout, intestazione, navigazione
5	I FLUSSI DI DATI • Le classi di Input/Output • Input e Output standard • Gli archivi di dati • I file di testo e i file binari • Le operazioni e l'accesso agli archivi • La lettura e la scrittura in un file di testo
6	EDUCAZIONE CIVICA. “Parità di genere e cittadinanza digitale” Realizzazione di un sito web statico per sensibilizzare sul tema della parità di genere e analizzare le disparità ancora presenti nella società.

FIRMA DOCENTI

FIRMA ALUNNI

Data